

# EURO SPACE CENTER



## ROCKET CAMP 2 STAGE DE FUSÉE - NIVEAU 2

DE 11 À 18 ANS



234  
256  
260  
294  
294  
294  
429  
206  
269  
293  
294  
346  
246  
206  
200  
453  
256

# LES ACTIVITÉS

## ROCKET CAMP 2

### PROGRAMME DES ACTIVITÉS

- Introduction, retrouvailles 1h
- Rappels sur les micro fusées 1h
- Fabrication des corps de deux microfusées 1h
- Introduction au logiciel de calcul de stabilité 1h
- Utilisation du logiciel pour réaliser les deux fusées 2h
- Lancements, fiches de contrôles, analyse de vols 1h
- Construction d'une fusée BT-55 bi-étage 22h
- Décoration des fusées 2h
- Contrôle technique 1h
- Lancement final 1h30
- Remise des diplômes 30min

**Total des activités** 35h  
(sous réserve de modifications)



IMAGES EN COURS DE CHARGEMENT



234  
256  
280  
304  
324  
359  
429  
505  
569  
593  
634  
345  
346  
305  
500  
455  
556

# LES ACTIVITÉS

## ROCKET CAMP 2

### HORAIRE DES ACTIVITÉS

#### TIMING

#### PROGRAMME

##### DIMANCHE

17h00	Arrivée et accueil des stagiaires en internat - installation en chambre - Briefing
18h30	Dîner
20h00	Soirée

##### DU LUNDI AU JEUDI

7h30	Lever
8h00	Petit-déjeuner
9h00	Accueil des stagiaires en externat et début de la construction de fusées
12h00	Déjeuner
13h00	Construction de fusées avec break de 30' à 16h00
17h30	Temps libre
18h30	Dîner suivi de soirée

##### VENDREDI

7h30	Lever
8h00	Petit-déjeuner
9h00	Construction de fusées
12h00	Déjeuner
13h00	Construction de fusées
15h00	Présentation aux parents, lancement des fusées et remise des diplômes
16h30	Départ



# LES ACTIVITÉS

## ROCKET CAMP 2



234  
256  
260  
204  
294  
259  
429  
205  
269  
593  
634  
345  
246  
205  
500  
455  
256

### DESRIPTIF DES ACTIVITÉS

#### ● RETROUVAILLES

C'est un moment important où l'on pourra notamment parler de ce que chacun a réalisé depuis le Rocket Camp 1 (lancement, nouvelles fusées, etc.).

#### ● RAPPELS

On se remet dans le bain, on révise les différentes techniques.

#### ● CONSTRUCTION DE DEUX MICROFUSÉES AVEC LOGICIEL DE STABILITÉ

Chaque stagiaire va réaliser au moins deux microfusées : une « normale » et une « spéciale » (ogive démesurée, grands ailerons, corps très court, etc.). Il introduira toutes les données dans un logiciel puis y dessinera les ailerons afin d'obtenir une bonne stabilité. C'est un logiciel libre, facile à utiliser ensuite chez soi pour fabriquer de nouvelles fusées. Pendant toute la construction, les stagiaires suivent une fiche de contrôle pour ne rien oublier et s'entraident pour les vérifications. Lors du lancement, la fiche est complétée avec les résultats de chaque fusée.

#### ● CONSTRUCTION DE LA FUSÉE BT-55

Chaque stagiaire construit ensuite une fusée à poudre plus grosse, plus solide, à deux moteurs (bi-étage), avec une ogive en mousse personnalisée et un vrai parachute. On progresse encore dans les techniques et la précision avec l'utilisation de la colle blanche, d'un tour à bois, etc.

#### ● CONTRÔLE TECHNIQUE ET AJUSTEMENTS

Lorsque le stagiaire estime que tout est prêt, l'instructeur vient procéder au contrôle technique de la fusée et de son booster.

#### ● DÉCORATION

Les stagiaires qui ont terminé leur fusée à temps disposent de quelques heures pour décorer leur fusée, par exemple sur un thème connu (fusée Tintin, Batman, Star Wars...) en utilisant peinture et/ou stickers.

#### ● LANCEMENT FINAL (DEVANT LES PARENTS)

Après l'énoncé des importantes consignes de sécurité, on lance quelques microfusées et toutes les fusées BT-55.



IMAGES EN COURS DE CHARGEMENT