

2 T



EURO SPACE CENTER

MISSION DISCOVERY

WELTRAUM-WOCHENENDE

TIMING

Tag 1

- 10.00 Uhr.: Empfang - Unterbringung in den Zimmern - Briefing
- 11.00 Uhr.: Beginn der Weltraumaktivitäten
- 12.00 Uhr.: Mittagessen
- 13.00 Uhr.: Weltraumaktivitäten
- 17.30 Uhr.: Zeit zur freien Verfügung, mit anschließendem Gang zum
- 19.00 Uhr.: Abendessen im chinesisches Restaurant



Tag 2

- 8.00 Uhr.: Aufstehen und - Frühstück
- 9.00 Uhr.: Weltraumaktivitäten
- 12.00 Uhr.: Mittagessen
- 13.00 Uhr.: Weltraumaktivitäten
- 16.00 Uhr.: Ende

PROGRAMM DER WELTRAUMAKTIVITÄTEN

(Änderungen vorbehalten)

▪ Simulation einer Weltraummission, einschließlich Briefing und Training	4 Stunden
▪ EVA-Training: Reparatur eines Satelliten	1:30 Stunden
▪ Mehrachsenstuhl: Desorientierungs-Simulator	1 Stunde
▪ Drehstuhl: Desorientierungs- und Schwindelgefühlssimulator	1 Stunde
▪ Schwerelosigkeitswand: Schwerelosigkeitssimulator	1 Stunde
▪ Raketen-Workshop: Mikrorakete	2 Stunden
▪ Führung durch den Erlebnisparkours « A Space Tour » (innen)	1 Stunde
Gesamtdauer der Aktivitäten	11:30 Stunden

EURO SPACE CENTER

MISSION DISCOVERY

WELTRAUM-WOCHENENDE

BESCHREIBUNG DER SIMULATOREN

- SIMULATION EINER WELTRAUMMISSION:** Briefing über das amerikanische Shuttle, seine Funktionsweise und die verschiedenen Phasen einer Mission. Unterweisung im Ablesen und Deuten der auf den Bildschirmen angezeigten Parameter. Simulation einer Weltraummission unter Einhaltung aller realen Schritte und Verfahren: Start, Beförderung in die Umlaufbahn, Absetzen eines Satelliten, Andocken an die Weltraumstation, Wiedereintritt in die Atmosphäre und Landung auf der Erde.
 Die Simulation wird in Gruppen von max. 8 Personen durchgeführt: 2 übernehmen die Rolle des Piloten und des Kommandanten im Simulator, während die 6 übrigen Aufgaben am Boden im Kontrollraum wahrnehmen (Leiter des MOL, Wettervorhersage, Verantwortlicher für Start und Landung, Öffentlichkeitsarbeit, Koordinator der Umweltsysteme des Shuttles...)
- EVA TRAINING:** Mit der Unterstützung eines Bodenteams (den Wissenschaftsspezialisten) und eines Kommunikators soll das EVA-Team einen Satelliten reparieren. Werden Sie es schaffen, gut miteinander zu kommunizieren und die Mission zum Erfolg zu führen?
- MEHRACHSENSTUHL:** Stuhl, der eine Umdrehung auf 3 Achsen ermöglicht und so Situationen der Desorientierung an Bord eines Raumschiffs nachstellt, dessen Rotationsachsen außer Kontrolle sind.
- DREHSTUHL:** Auf einer einzigen Achse drehender Stuhl, der Situationen der Desorientierung und Schwindelgefühle erzeugt. Erklärungen über das Koordinationszentrum unseres Gleichgewichts. Messung der Erholungsfähigkeit des Körpers.
- SCHWERELOSIGKEITSWAND:** 8m hohe und 10m lange Metallstruktur, an der sich Eingriffe an einem Satelliten simulieren lassen. Mit Hilfe eines Systems hydraulischer Gegengewichte wird ein Gefühl der Schwerelosigkeit erzeugt. Der Benutzer kann sich von oben nach unten und von links nach rechts über die gesamte Struktur bewegen.
- RAKETEN-WORKSHOP:** Workshop zum Bau (Rumpf, Gefechtskopf, Querruder, Bremsfallschirm und Motor) und Start von Mikro-Raketen. Theorie-Elemente über den Antrieb und die Stabilisierung von Raketen während des Flugs.



IMAGES EN COURS DE CHARGEMENT