

EURO SPACE CENTER

PROGRAMME DES ACTIVITÉS
SPATIALES



1
2
3
4
5
6
7
8
9
0
*
#

VOUS VOULEZ VIVRE COMME DES ASTRONAUTES AVEC VOTRE CLASSE ? Rejoignez notre planète Euro Space Center pour une aventure galactique

- À l'Euro Space Center, vos élèves viennent rêver d'espace durant 3 jours. Ils deviennent des **héros spatiaux**!
- Il vivent des **aventures spatiales** fantastiques.
- Vos élèves sont encadrés par un **équipage** passionné et professionnel.
- Ils montent à bord de notre **vaisseau** dernier cri avec des simulateurs inédits, un restaurant personnalisé et de nouvelles chambrées spatiales!
- Les **menus** sont adaptés aux habitudes culturelles et aux régimes alimentaires de vos élèves.



VOUS ÊTES PRÊTS POUR LE DÉCOLLAGE?

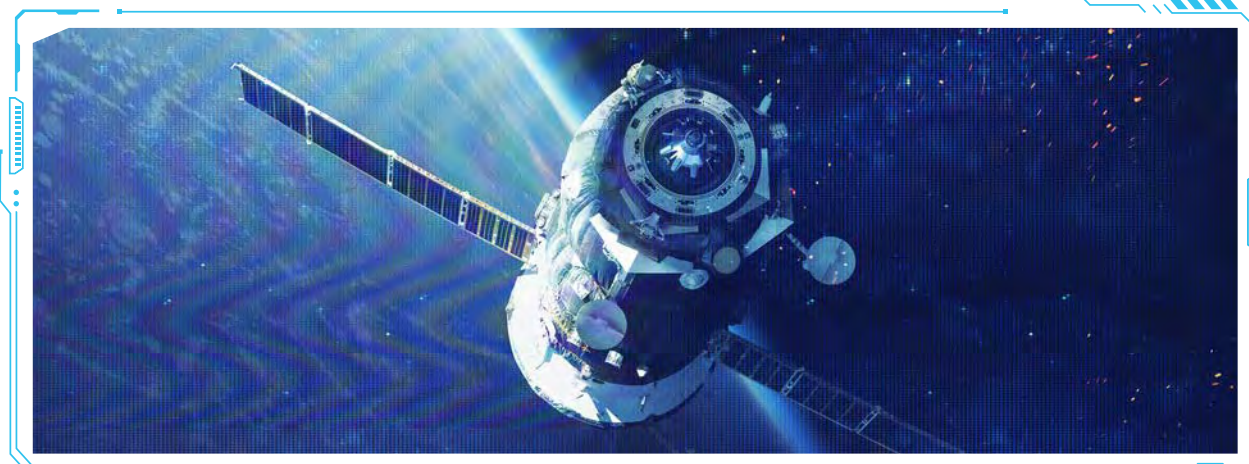


IMAGES EN COURS DE CHARGEMENT

ACTIVITÉS MI-TEMPS

TIMING

3 JOURS	
Briefing	1h
Chaise multi-axes Junior	1h
Moonwalk XP	1h
Construction fusées à eau	2h
Action-réaction (totomobile)	1h
Visite Space Tour	1h
Space rotor	1h
Vie dans l'espace	1h
Planetarium	1h
Capsule	1h
Constellation 3D	1h
Tir fusées + diplômes	1h



IMAGES EN COURS DE CHARGEMENT

TIMING

PROGRAMME MI-TEMPS

PREMIER JOUR	
10h30 - 11h30	Accueil - installation en chambre - briefing
11h30 - 12h30	Déjeuner
12h30 - 15h30	Activités spatiales
15h30 - 16h00	Goûter
16h00 - 17h00	Activités spatiales
17h00 - 18h30	Temps libre
18h30 - 19h30	Dîner
Soirée	Libre

DEUXIÈME JOUR	
7h00	Lever
7h30 - 8h30	Petit-déjeuner
8h30 - 12h30	Activités spatiales
12h30 - 13h30	Déjeuner
13h30 - 15h30	Activités libres
15h30 - 16h00	Goûter
16h00 - 17h00	Activités libres
17h00 - 18h30	Temps libre
18h30 - 19h30	Dîner
Soirée	Libre

DERNIER JOUR

7h00	Lever
7h30 - 8h30	Petit-déjeuner
8h30 - 12h30	Activités spatiales
12h30 - 13h30	Déjeuner
13h30	Départ



IMAGES EN COURS DE CHARGEMENT

DESSCRIPTIF DES ACTIVITÉS

● CHAISE MULTI-AXES JUNIOR

Chaise montée de manière à pouvoir tourner sur deux axes reproduisant des situations de désorientation à l'intérieur d'un vaisseau dont les axes de rotation ne sont plus maîtrisés.

● MOONWALK XP

Chaise équipée d'un masque de réalité virtuelle et qui permet d'acquérir un poids égal à 1/6 du poids sur la Terre et de simuler une marche sur la Lune.

● CONSTRUCTION ET LANCEMENT DE FUSÉES À EAU

Découverte du principe de fonctionnement des fusées : action-réaction. Par équipe, les enfants vont construire une fusée à eau (corps, ogive, ailerons...) qu'ils iront faire décoller à l'extérieur.

● ACTION-RÉACTION

Les enfants découvrent eux-mêmes le principe de Newton grâce à des manipulations et expériences (téléphérique : faire avancer un ballon le long d'un fil). Construction, en papier cartonné, d'une voiture propulsée grâce à l'air. Mini course de voitures.

● VISITE DU SPACE TOUR

Visite interactive retraçant les grands moments de l'exploration spatiale.

● SPACE ROTOR

Comme les astronautes avant de partir en mission, teste ta résistance à la force de gravité dans notre centrifugeuse spatiale.

● VIE QUOTIDIENNE DANS L'ESPACE (ISS)

Les astronautes vont actuellement dans la Station spatiale pour une durée de 6 mois. Comment vivent-ils ? Quelles sont les conséquences au niveau du corps humain ? Dans un futur plus ou moins proche, nous irons sur Mars. Vivront-ils de la même manière ? Quelles sont les difficultés d'un voyage de longue durée ?

● PLANETARIUM

Que peut-on voir dans le ciel aujourd'hui ? Découverte de la Lune, de ses différentes phases, du Soleil, des planètes de notre système solaire et des étoiles dans une session commentée par notre instructeur astronaute.

● ATELIER CAPSULE

Construis ta capsule spatiale et lance-la pour voir si ton parachute se déploie !

● CONSTELLATION 3D

Création d'une constellation en 3D (planche de polystyrène, piques à brochettes et pâte à modeler). Les enfants relient les numéros pour dessiner la constellation, les étoiles sont représentées et modelées grâce à de la pâte « fimo air » que l'on pique sur des cure-dents. Ces « étoiles » sont ensuite trempées dans de la peinture phosphorescente (pour apparaître dans l'obscurité) et piquées sur la planche de polystyrène.