

VOUS VOULEZ VIVRE COMME DES ASTRONAUTES AVEC VOTRE CLASSE ?

Rejoignez notre planète Euro Space Center pour une aventure galactique

- À L'Euro Space Center, vos élèves viennent rêver d'espace durant 3 ou 5 jours. Ils deviennent des héros spatiaux !
- Ils vivent des aventures spatiales fantastiques.
- Vos élèves sont encadrés par un équipage passionné et professionnel.
- Ils montent à bord d'un tout nouveau vaisseau avec de nouveaux simulateurs, un nouveau restaurant, le Voyager Café et de nouvelles chambrées spatiales
- Les menus sont adaptés aux habitudes culturelles et aux régimes alimentaires de vos élèves.



VOUS ÊTES PRÊTS POUR LE DÉCOLLAGE ?



IMAGE LOADING

ACTIVITÉS TEMPS PLEIN

TIMING

| | 2 JOURS | 3 JOURS | 5 JOURS |
|---------------------------------|--------------|--------------|--------------|
| Briefing | 1 h | 1 h | 1 h |
| Simulation de mission | 2 hs | 2 hs | 3 hs |
| Action-réaction | | 1 h | 1 h |
| Fusée à eau | | | 3 hs |
| Atelier fusée (construction) | 1 h | 2 hs | 3 hs |
| Tir fusée | 30 min | 30 min | 1 h |
| Moonwalk XP | 1 h | 1 h | 1 h |
| Chaise Multiaxes | 1 h | 1 h | 1 h |
| Chaise Rotative | 1 h | 1 h | 1 h |
| Space rotor | 1 h | 1 h | 1 h |
| Free Fall Slide | | | 1 h |
| Théorie Salle Blanche | | 1 h | 1 h |
| Briefing Bassin de Microgravité | | | 1 h |
| Salle Blanche | | 1 h | 1 h |
| Mur d'impesanteur | | 1 h | 1 h |
| Planetarium | | 1 h | 1 h |
| Mars Explorer | | | 1 h |
| Programmation | | | 2 hs |
| Vie dans l'espace | 1 h | 1 h | 1 h |
| Basse de Microgravité | | | 2 hs |
| Expériences | 1 h | 1 h | 1 h |
| Quiz | | 1 h | 1 h |
| Mars Village | | | 1 h |
| Space Tour | 1 h | 1 h | 1 h |
| Diplômes | 30 min | 30 min | 1 h |
| Total | 12 hs | 19 hs | 33 hs |

| JOUR 1 | |
|---------------|--|
| 8:30 - 9:30 | Accueil - installation en chambre - briefing |
| 9:30 - 12:30 | Activités spatiales |
| 12:30 - 13:30 | Déjeuner |
| 13:30 - 15:30 | Activités spatiales |
| 15:30 - 16:00 | Goûter |
| 16:00 - 17:00 | Activités spatiales |
| 17:00 - 18:30 | Temps libre |
| 18:30 - 19:30 | Dîner |
| Evening | Libre |

| JOURS INTERMÉDIAIRES | |
|----------------------|---------------------|
| 7:00 | Lever |
| 7:30 - 8:30 | Petit-déjeuner |
| 8:30 - 12:30 | Activités spatiales |
| 12:30 - 13:30 | Déjeuner |
| 13:30 - 15:30 | Activités spatiales |
| 15:30 - 16:00 | Goûter |
| 16:00 - 17:00 | Activités spatiales |
| 17:00 - 18:30 | Temps libre |
| 18:30 - 19:30 | Dîner |
| Evening | Libre |

| DERNIER JOUR | |
|---------------|-----------------------------|
| 7:00 | Lever |
| 7:30 - 8:30 | Déjeuner |
| 8:30 - 12:30 | Activités spatiales |
| 12:30 - 13:30 | Déjeuner |
| 13:30 - 15:30 | Activités spatiales |
| 15:30 | Fin des activités et départ |



⌂ IMAGE LOADING ⌂

DESCRIPTION DES ACTIVITÉS

- **BASSIN DE MICROGRAVITÉ**
Expérimente la respiration assistée en milieu fermé et ressens les sensations de la marche lunaire à 2 mètres de profondeur.
- **MARS VILLAGE**
Pars pour la planète rouge et découvre la vie des prochains pionniers de la conquête spatiale. Exploration, vie quotidienne, conduite de ton rover, tu te retrouves aux commandes de ta mission martienne.
- **SIMULATION DE MISSION DU SHUTTLE**
Briefing sur la navette américaine, son fonctionnement et les phases d'une mission. Entraînement à la lecture des paramètres affichés aux écrans. Simulation d'une mission spatiale avec toutes les procédures réelles lors du décollage, mise en orbite, largage d'un satellite, rendez-vous avec la Station Spatiale, rentrée dans l'atmosphère et atterrissage. Simulation réalisée en groupe de max. 8 jeunes dont 2 occupent les fonctions de pilote et commandant dans le simulateur et 6 occupent des fonctions au sol dans la salle de contrôle (directeur du vol, météo, directeur du décollage et de l'atterrissage, relations publiques, coordinateur des systèmes d'environnement de la navette, etc.).
- **ENGINS D'ENTRAÎNEMENT DES ASTRONAUTES**
Moonwalk & Marswalk XP: chaise maintenue par des ressorts qui permet d'acquérir un poids égal à 1/6 du poids sur la Terre et de simuler une marche sur la lune à l'aide d'un casque VR.
Chaise multi-axes: chaise montée de manière à pouvoir tourner sur 3 axes reproduisant des situations de désorientation à l'intérieur d'un vaisseau dont les axes de rotation ne sont plus maîtrisés.
Chaise rotative: chaise tournant sur un seul axe et reproduisant des situations de désorientation et vertige. Explications du centre coordinateur de l'équilibre. Mesure des capacités de récupération.
Space rotor: comme les astronautes avant de partir en mission, teste ta résistance à la force de gravité dans notre centrifugeuse spatiale.
Free Fall Slide: Lance-toi pour un saut en chute libre et découvre la sensation d'impesanteur pendant quelques instants.
Mur d'impesanteur: structure métallique de 8m de haut x 10m de long permettant aux jeunes de simuler des réparations sur un satellite. Grâce à un système de contrepoids, une simulation d'impesanteur est reproduite qui permet aux jeunes de se déplacer de haut en bas et de droite à gauche sur la structure.
Mars Explorer: Prenez place dans le cockpit et plongez au cœur d'une mission vers Mars : choisissez vos zones d'exploration, scannez les points d'intérêt et récoltez des données scientifiques.
- **ATELIER MICROFUSÉE**
Atelier de construction et lancement de fusée à eau et de microfusées (fuselage, ogive, ailerons, placement du moteur, système de freinage et de récupération,...). Éléments de théorie sur la propulsion et sur la stabilité des fusées en vol.

● EXPÉRIENCES

Expérience sur le vide et l'absence de pression : son qui ne se propage pas, fluides entrant en ébullition, dilatation des volumes d'air, etc.

● INTÉGRATION D'UN SATELLITE EN SALLE BLANCHE

Briefing sur le fonctionnement d'un satellite de télécommunication. Suivi de simulation d'intégration de ce satellite. Les stagiaires doivent connecter entre eux les divers éléments qui composent la plateforme de tout satellite de communication quelle que soit sa charge utile ou mission : émetteur, récepteur, codeur, décodeur, etc. Des petits cellules lumineuses permettent de confirmer la connexion exacte.

● SPACE TOUR

Parcours audioguidé d'une heure retraçant les grands moments de l'exploration spatiale.

● VIE QUOTIDIENNE DANS L'ESPACE (ISS)

Exposé sur l'impesanteur, ses conséquences au niveau du corps humain et ses implications au niveau de la vie quotidienne : manger, dormir, faire sa toilette, travailler, etc.

● ACTION-RÉACTION

Les stagiaires découvrent eux-même le principe de Newton grâce à des manipulations et expériences (téléphérique : faire avancer un ballon le long d'un fil). Construction, en papier cartonné, d'une voiture propulsée grâce à l'air. Mini course de voitures.

● PROGRAMMATION

Un astronaute vient de constater que les capteurs d'amarrage de la Station Spatiale Internationale sont défectueux. Or un vaisseau se dirige tout droit vers la Station. Quel désastre !
Votre mission : reprogrammer les capteurs de distance de l'ISS pour avoir un amarrage réussi.

● PLANETARIUM

Que peut-on voir dans le ciel aujourd'hui ? Découverte de la Lune, de ses différentes phases, du Soleil, des planètes de notre système solaire et des étoiles durant une session commentée par notre Instructeur Spatial.

● QUIZ

Munissez-vous d'une tablette et testez vos connaissances !