EURO SPACE CENTER



3D MODELLING CAMP
MODÉLISATION 3D

DF 12 À 18 ANS



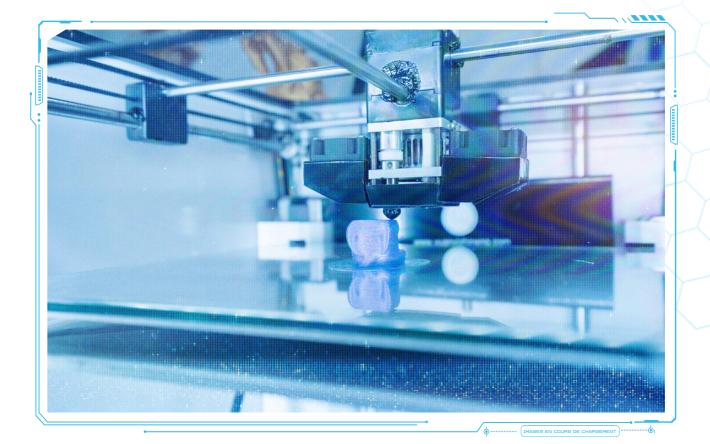


LES ACTIVITÉS 3 D M O D E L L I N G C A M P

PROGRAMME DES ACTIVITÉS

| Prise en main du programme de modélisation 3D | 2h |
|---|-----|
| Prise en main du trancheur | 2h |
| Prise en main de l'imprimante 3D | 2h |
| Workshop | 10h |
| Projet personnel | 8h |
| Atelier peinture | 6 |
| Défis Défis | 5h |
| Total des activités | 35h |

sous réservedemodifications)





LES ACTIVITÉS 3 D M O D E L L I N G C A M P

HORAIRE DES ACTIVITÉS

TIMING

PROGRAMME

| | DIMANCHE |
|----------------|--|
| 1 <i>7</i> h00 | Arrivée et accueil des stagiaires en internat - installation en chambre - Briefing |
| 18h30 | Dîner |
| 20h00 | Soirée |

| | DU LUNDI AU JEUDI |
|-------|--|
| 7h30 | Lever |
| 8h00 | Petit-déjeuner |
| 9h00 | Accueil des stagiaires en externat et début des activités de modélisation 3D |
| 12h00 | Déjeuner |
| 13h00 | Activités de modélisation 3D avec break de 30' à 16h00 |
| 17h30 | Temps libre |
| 18h30 | Dîner suivi de soirée |

| | VENDREDI | |
|-------|--|-------|
| 7h30 | Lever | |
| 8h00 | Petit-déjeuner | S. C. |
| 9h00 | Activités de modélisation 3D | |
| 12h00 | Déjeuner | |
| 13h00 | Activités de modélisation 3D | |
| 15h00 | Présentation du stage et remise des diplômes | |
| 16h30 | Départ | |
| | | |



LES ACTIVITÉS 3 D M O D E L L I N G C A M P

DESCRIPTIF DES ACTIVITÉS

- Prise en main du programme de modélisation 3D Durant le stage de modélisation 3D, les stagiaires découvriront différents logiciels de modélisation, tels que Tinkercad et Fusion 360. Ils apprendront à les utiliser pour concevoir et modéliser diverses pièces en 3D. Prise en main du trancheur Une fois la pièce modélisée, il faudra la préparer pour l'impression grâce au logiciel de tranchage. Les stagiaires apprendront à régler les principaux paramètres: épaisseur des couches, taux de remplissage, supports, etc. Prise en main de l'imprimante 3D Quels sont les bons réflexes à adopter pour utiliser une imprimante 3D? Comment changer un filament? Résolution et appréhension des problèmes d'impression. Workshop Lors des ateliers interactifs, les stagiaires exploreront différents thèmes liés à l'espace: le système solaire, l'alimentation des astronautes, les fusées, ... A chaque fois, ils devront modéliser une pièce en lien avec la thématique abordée. Projet personnel Chaque stagiaire aura l'occasion de développer un projet personnel: choisir un sujet, le modéliser et l'imprimer en 3D. Atelier peinture Personnalisation des impressions.
- Défis

 Tout au long de la semaine, des défis viendront rythmer le stage: modéliser son prénom, créer un boulon et son écrou, ou encore relever des mini-challenges techniques. Ces défis permettent de mettre en pratique les acquis, de dépasser ses compétences et de progresser pas à pas.